

CUBO MÁGICO E A MATEMÁTICA

Orientandos:

Thamires Suely Melo da Silva

Leandro Matos Monteiro

Orientadora:

Eliana Ruth Silva Sousa



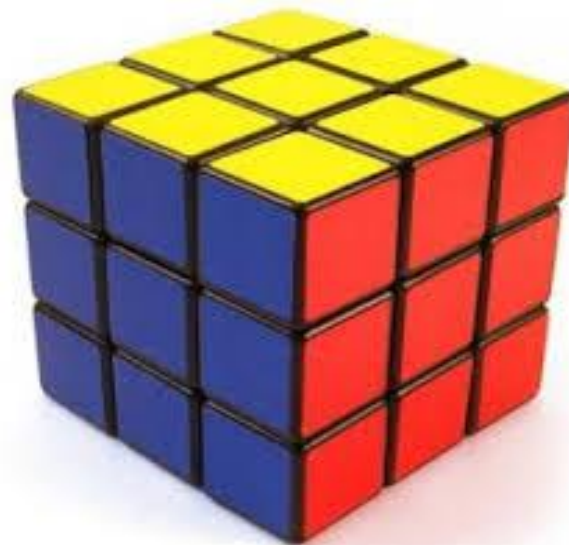
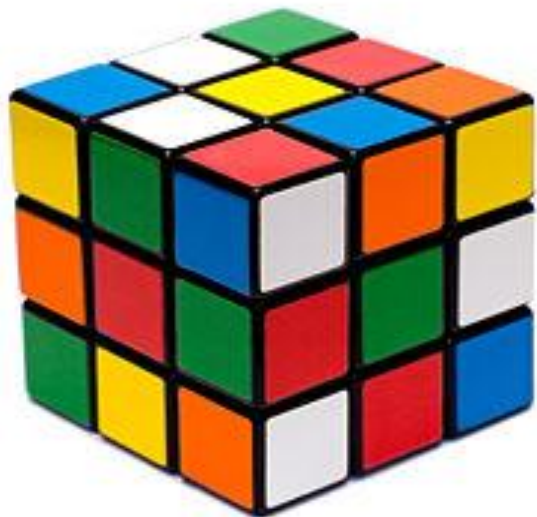
Universidade do
Estado do Pará



Centro de Ciências
e Planetário do Pará
Universidade do Estado do Pará-UEPA

Introdução:

Normalmente encontramos pessoas com dificuldades para interpretar problemas matemáticos. Essas dificuldades estão ligadas diretamente a forma da qual a matemática esta sendo apresentada para essas pessoas, então, uma das soluções para melhorar o entendimento dessa matéria seria o ensino através de jogos. A utilização de jogos na escola não é algo novo, assim como é bastante conhecido o seu potencial para o ensino e a aprendizagem em outras áreas.



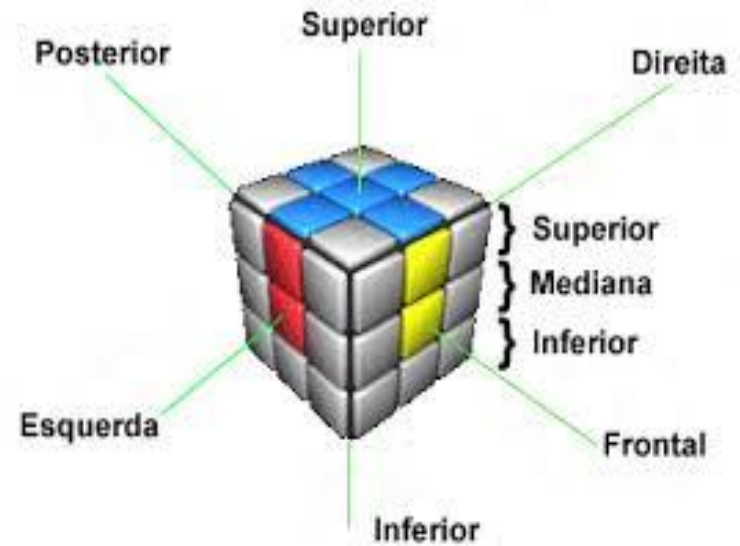
História:

Também conhecido como Cubo de Rubiks, o Cubo Mágico foi criado pelo escultor e professor de arquitetura Ernő Rubik no ano de 1974 em Budapeste, Hungria. A criação do Cubo teve como principal objetivo a de ilustrar o conceito de terceira dimensão aos alunos de Ernő. Assim nasceu o objeto que combinou ciência, tecnologia e arte, o quebra cabeça Cubo Mágico

Solução do Cubo Mágico em sete passos:

1. Tomaremos uma camada qualquer como sendo a inferior, em seguida montaremos uma “cruz” nesta camada. Esta “cruz” unirá o centro da camada aos centros das faces laterais.
2. Colocaremos os cantos da camada inferior.
3. Montaremos a camada mediana.
4. Formaremos a “cruz” na camada superior.
5. Colocaremos os cantos da face superior nas posições corretas. Porém, não necessariamente no local correto.
6. Posicionaremos os cantos nos locais corretos.
7. Neste último passo, iremos colocar a “cruz” na sua posição correta.

Instruções:



Solução:

